

RC 拆解：经典 convex_diameter 为什么对 / 改造哪里破了

zzy & Claude

2026-05-07

本文回答三件事：

1. 经典 RC 实现 `src/M_Computational_Geometry.cpp:587--621 (convex_diameter)` 为什么对。
2. 改造版 `src/M_Computational_Geometry.cpp:745--763` (外层切法 + 内层 RC 嫁接子弧增长) 哪里破了 §1 的覆盖保证。
3. 具体到对拍反例 `n=6 spike-3` 凸包，为什么 `dp[3][1]` 锚住 $(A_0, A_4) = 103120$ 而漏 $(A_3, A_0) = 117770$ 。

上下文与对拍反例数据见同目录 `debug.tex` §「对拍反例：n=6 spike-3 凸包」。

1 经典 RC 为什么对

反极对定理 (陈述)

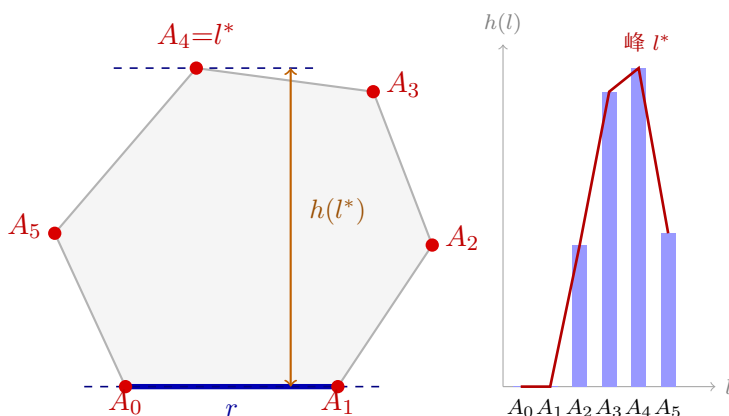
凸多边形 $P = A_0A_1 \cdots A_{n-1}$ (CCW 顺序) 的直径必由某条边 $r^* = (A_{r^*}, A_{r^*+1})$ 与到该边所在直线的垂直距离最大的顶点 l^* 实现，且

$$\text{diam}(P) = \max(d(A_{l^*}, A_{r^*}), d(A_{l^*}, A_{r^*+1})).$$

推论：暴力做法是对每条 r 找 $l^*(r)$ ，每个 $O(n)$ ，总 $O(n^2)$ 。RC 把内层降到摊还 $O(1)$ 。

单峰性 (per-edge)

固定一条边 r ，沿凸多边形顶点序 A_0, A_1, \dots, A_{n-1} 遍历，每个顶点到 $\text{line}(r)$ 的垂直距离 $h(l) = d(A_l, \text{line}(r))$ 是一个单峰函数 (沿一侧严格递增到峰 $l^*(r)$ ，再严格递减)。单峰来源是凸性：凸多边形在 $\text{line}(r)$ 一侧的边界是一条凸链，凸链上点到一条直线的距离沿链是单峰的。



图注：固定边 $r = (A_0, A_1)$ (蓝粗) 后，沿 CCW 序遍历其它顶点，距离 $h(l) = d(A_l, \text{line}(r))$ 是单峰 (右图柱状)：
 $h(A_2) = 2.4 \rightarrow h(A_3) = 5.0 \rightarrow h(A_4) = 5.4$ (峰) $\rightarrow h(A_5) = 2.6$ 。 $l^*(r) = A_4$ 是反极顶点；定理说
 $\text{diam}(P) = \max(d(A_4, A_0), d(A_4, A_1))$ 。

跨 edge 的单调推进

当 r 沿 CCW 旋转一步 ($r \rightarrow r+1$, 即 r 的两端点都往前挪一格), 其反极顶点 $l^*(r+1)$ 只会**不回退地往前推** 0 步、1 步或多步——不会跳回 CW 方向。几何来源: $\text{line}(r+1)$ 是 $\text{line}(r)$ 同向小幅旋转的结果, 新的距离单峰函数也只是「平移」而非反向; 峰位 l^* 因此只前进或不动。

实现上 `cpp:605--610` 的 `need_1_move(1, r)` 用面积比较代替距离比较:

$$\text{area}(l, r) = |A_r A_{r+1} \times A_l| = |\text{base}(r)| \cdot h(l).$$

因为 $|\text{base}(r)|$ 对左右两端 l 与 $l+1$ 是同一条底, 所以 $\text{area}(l, r) \leq \text{area}(l+1, r) \iff h(l) \leq h(l+1)$ 。这一不等式表示「 l 还没爬到当前 r 的单峰顶点, 应当继续推」。 r 转一圈推 n 步, l 全程也只推 $\leq n$ 步, 摊还 $O(n)$ 。

覆盖完全的两条保证

1. 每条 r 都被外循环遍历到 \rightarrow 反极对定理里的「那条 r^* 」必被到访。
2. r 转一圈、 l 同步走 $\leq n$ 步 \rightarrow 当 $r = r^*$ 时 l 必正好停在 l^* (单调不回退 + 单峰位置 cyclic 平移)。

两条合起来: 直径对 (A_{l^*}, A_{r^*}) 或 (A_{l^*}, A_{r^*+1}) 必被 `cpp:616--617` 的两行 `max collect`。

2 改造版想做什么

子弧 + chord = 闭子多边形

枚举切法 (i, j) 的内层任务是: 求子弧 $\text{arc}(i, i+1, \dots, j)$ 上所有顶点对距离的最大值。

这个任务等价于「对闭子多边形 $R' = \text{arc}(i, \dots, j) \cup \text{chord}(A_j, A_i)$ 跑一次 `convex_diameter`」——因为 chord 把子弧封闭成一个新的凸多边形, 而其顶点集恰好就是子弧上的顶点 (chord 不引入新点)。任意凸多边形上 §1 的反极对定理都成立, 所以对 R' 跑经典 RC 是对的。

改造想偷一手: 嫁接单调性到「子弧增长」维度

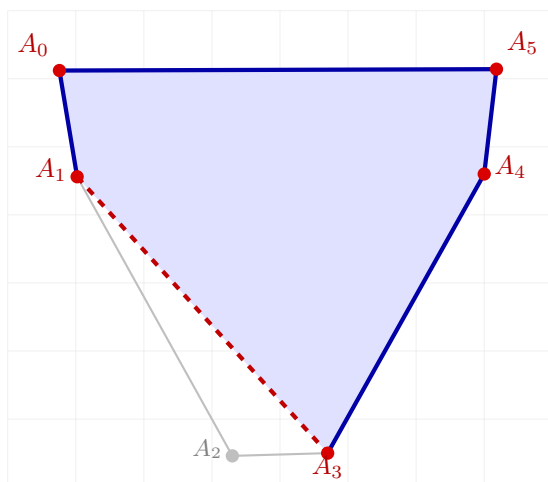
对每个 (i, j) 都重跑完整 RC 的代价是 $O(n^3)$ 。改造版想偷懒: 固定外层 i , 让 j 沿 CCW 增长——子弧扩张; 希望把子弧 $j-1$ 的 RC 状态延续给 j , 只为新加入的顶点 A_j 增量更新, 而不是从头跑。

具体在 `cpp:745--763`:

- 外层 $i \in [0, 2n)$, 子弧起点 $i \bmod n$ 固定。
- 内层 j 从 $i+2$ 起步 (即子弧第一个非平凡右端是 A_{i+2} , 子弧已含 A_i, A_{i+1}, A_{i+2}), 每加一步把新顶点 $\text{up} = A_{j \bmod n}$ 接入 RC。
- 维护一根 edge 指针从 $i \bmod n$ 起步, 靠 `need_edge_move(edge, up)` 单调推进——意图把它当作「 $\text{up} = A_j$ 的反极边」。
- 每步 collect 三种 candidate (`cpp:759--761`):

$$d^2(A_{\text{edge}}, A_{\text{edge}+1}), \quad d^2(A_{\text{up}}, A_{\text{edge}}), \quad d^2(A_{\text{up}}, A_{\text{edge}+1}).$$

注意角色相比经典版被翻转了: 经典 RC 是「外 r / 内 l 」, 改造是「外 up (vert) / 内 edge 」。经典 RC 角色对调本身不破坏正确性 (双指针对称) ——但前提是对同一个固定凸多边形完成完整一圈。改造里的子多边形 R' 每次 j 推进时都在变。



图注：以对拍反例 $n = 6$ spike-3 hull、切法 $(i_1 = 1, j_1 = 3)$ 为例。蓝实 = 子弧 $\text{arc}(3, 4, 5, 0, 1)$ 上的 4 条原多边形边；红虚 = $\text{chord}(A_1, A_3)$ 。两者合起来构成闭子多边形 $R' = \text{arc}(3..1) \cup \text{chord}$ （蓝色填充区域），它本身是凸的，对它跑经典 RC 会得到 R' 的正确直径。改造版希望嫁接「 j 增长」的单调性到对 R' 的 RC 上。 A_2 （灰）不在 R' 内。

3 改造在哪破了 §1 的覆盖保证

经典 RC 的两条覆盖保证（每条边都当过 r + 每个顶点都被 l 扫过）在改造里两个都破了。

破点 1: up 不取 arc 起点 A_i / A_{i+1}

改造内层 `cpp:748 for (int j = i + 2; ...)`，所以 $\text{up} = j \bmod n$ 永远不取 $i \bmod n$ 、也不取 $(i + 1) \bmod n$ ——子弧的前两个顶点从来没当过 **vert**。

经典 RC 在闭子多边形 R' 上跑一遍时，每个顶点都会作为某条 r 的反极 l^* 被到访（覆盖保证 2）；而改造把 A_i / A_{i+1} 这两个 **vert** 角色的访问完全跳过。后果：若直径对 (A_a, A_b) 必须有一端当过 **up** 才能 **collect**，且这一端恰好是 A_i 或 A_{i+1} ，则漏。对拍反例 `dp[3][1]` 漏的 (A_3, A_0) 正是这种： $A_3 = A_i$ ，永远不进 **up**。

破点 2: edge 单调推进永不绕到 chord (A_j, A_i)

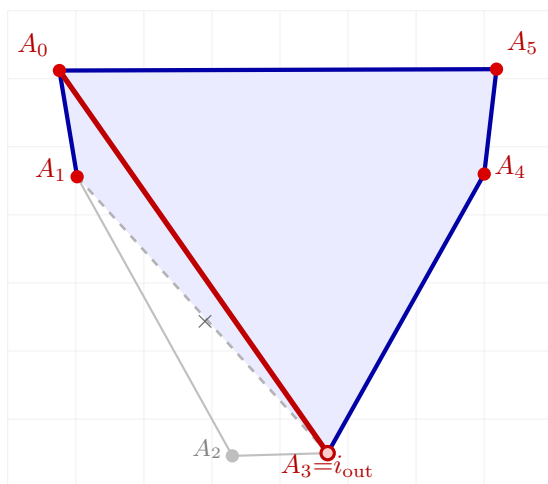
闭子多边形 R' 的边集 = 子弧上的原边 + 一条 **chord** (A_j, A_i) 。经典 RC 在 R' 上跑一圈时会把 **chord** 也作为某次 r 处理（覆盖保证 1）；而改造里 **edge** 起步于 $i \bmod n$ ，靠 `need_edge_move` 单调递增，永远停留在原多边形的相邻顶点对 $(A_{\text{edge}}, A_{\text{edge}+1})$ 上——**chord** 是非相邻的 (A_j, A_i) ，这种数值永远不会在 **edge** 变量里出现。后果：若直径对的实现方式是「以 **chord** 为 r 、某顶点为 l^* 」，则漏。

两个破点合起来

直径对 (A_a, A_b) 在改造里能被 **collect** 的形式只有三种（`cpp:759--761`）：

1. a, b 同时是某条原边的两 endpoint ($d^2(A_{\text{edge}}, A_{\text{edge}+1})$)。
2. 一端 $\in \{A_{\text{edge}}, A_{\text{edge}+1}\}$ ，另一端 = A_{up} ，且这一对在某轮 j 时 **edge** 恰好处于配对位置。

(A_3, A_0) 对在 `dp[3][1]` 的求解过程里满足不了 (1)（不是相邻边 endpoint），也满足不了 (2)（ A_3 不进 **up**； A_0 进 **up** 时 **edge** 已被推过 3，见 §4 trace）。



图注：同一闭子多边形 R' 。蓝实 = edge 单调推进能扫到的原多边形子弧边 (4 条)；灰虚 \times = chord (A_1, A_3) ，edge 数值永远不会取到 (破点 2)；红圈顶点 $A_3 = i_{\text{outer}}$ 被强调，因为内层 j 起步 $i + 2$ ， A_3 与 $A_4 = A_{i+1}$ 都永远不进 up (破点 1)。**红粗** = R' 真直径 (A_3, A_0) ， $d^2 = 117770$ ——一端在 forbidden up 上、另一端不与它构成原边端点对，三种 candidate 形式都接不到，故漏。

4 具体到 $\text{dp}[3][1] = 103120$

按 cpp:745--763 实际跑一遍外层 $i = 3$ ($\text{dp}[3][*]$ 的写入路径)，edge 起步 = 3，依次走 $j = 5, 6, 7$ 。

j	$\text{up} = j \bmod n$	edge (推进后)	本轮新 candidate (d^2)	ans 累积
5	A_5	3 (不动)	(A_3, A_4) 55250; (A_5, A_3) 94900; (A_5, A_4) 6010	94900
6	A_0	3 \rightarrow 4	(A_4, A_5) 6010; (A_0, A_4) 103120 ; (A_0, A_5) 103042	103120
7	A_1	4 (不动)	(A_4, A_5) 6010; (A_1, A_4) 89405; (A_1, A_5) 101105	103120

图注：外层 $i = 3$ 时 $\text{dp}[3][*]$ 的写入 trace。橙行 $j = 6$ ：need_edge_move(3, A_0) 为 true ($\text{dist}(A_0, \text{line}(A_3A_4)) = 309 < \text{dist}(A_0, \text{line}(A_4A_5)) = 319$)，edge 从 3 推到 4；再 check need_edge_move(4, A_0) 为 false (A_0 在 $\text{line}(A_5A_0)$ 上 $\text{dist} = 0$)，停。本轮 collect 锁死为 $(A_0, A_4) / (A_0, A_5) / (A_4, A_5)$ ，ans 顶到 **103120** (来自 (A_0, A_4))。 $j = 7$ 后 ans 不再被刷新， $\text{dp}[3][1]$ 落盘 = 103120。

为什么是 (A_0, A_4) 而不是真直径 $(A_3, A_0) = 117770$ ：

- A_3 当 up：要等到 $j = i + 6 = 9$ 时 $j \bmod n = 3$ 。但 $\text{dp}[3][1]$ 落盘在 $j = 7$ ，早就结束了 (破点 1: $A_3 = A_i$ 永远不进 up，更别说 $\text{dp}[3][1]$ 在 $j = 7$ 落盘)。
- A_3 当 edge 端点： $j = 6$ ($\text{up} = A_0$) 那一轮 need_edge_move 把 edge 从 3 推到 4，candidate 锁死为 $(A_0, A_4) / (A_0, A_5) / (A_4, A_5)$ ， A_3 已不在 edge 两端 (破点 2 的具体表现：edge 单调向前不回头，绕不回 A_3 那条边)。

所以改造 RC 在 $\text{dp}[3][1]$ 落盘时段内能够到的 R' 内最大 d^2 就是 103120 ($j = 6$ 锁住)，它看起来像反极意义下的 max，实际只是「在改造的部分覆盖下、于 $j \leq 7$ 时段可见的 max」——不是 R' 的真直径。

5 结构性结论

经典 RC 把「凸多边形直径」翻译成「edge \times 反极 vertex 的 1D 单调扫描」，前提是对同一个凸多边形完成完整一圈 (覆盖保证 1 + 2)。

改造把这个 1D 扫描嫁接到「子弧增长」的另一维 (外层 j 推进)，但子弧每次扩张并没有补完 §1 的两条保证：

- up 不取 arc 起点 \rightarrow 顶点遍历不完整。
- edge 不绕到 chord \rightarrow 边遍历不完整。

所以单调扫描覆盖到的 candidate 集合是不完整的——这不是 off-by-one、不是边界条件漏判，是算法假设和单调嫁接方式不兼容。

修法走 `debug.tex` §「修复路径」已写的方案 B (区间 DP 根治) 或方案 C (chord 对踵 + sub-arc 缓存)。